

Informatik

Jahrgang 9 und 10

1. Umgang mit dem Office-Paket „LibreOffice“: „LibreOffice“ ist kostenlos aus dem Internet herunterladbar. Die drei wichtigsten Werkzeuge: Calc, die Tabellenkalkulation, Base, die Datenbankverwaltung und Impress, das Präsentationsprogramm werden ausführlich vorgestellt:
 - Calc über die Grundbegriffe zur Tabellenkalkulation mit statistischen und mathematischen Funktionen, aussagenlogischen Zusammenhängen bis hin zu Geschäftspräsentationen mit Grafiken,
 - Base als Datenbankverwaltung, in diesem Zusammenhang Umgang mit sensiblen Daten + Tagesexkursion InfoSpehre Aachen zum Thema: „Klassendatenbank selbst erstellt - Einstieg in die Ideen von Datenbanken“
 - Impress zur Präsentation deiner Ergebnisse mit Einbinden von Objekten und Verwenden von Animationen.
2. Die Grundlagen der Programmierung mit SCRATCH: Scratch ist eine visuelle Programmiersprache. Du lernst die Grundkonzepte der Programmierung wie Schleifen und Bedingungen kennen und führst einfache Programmierungen selbst durch.
3. Präsentation im **worldwideweb** (www): mittels eines HTML-Editors erstellst du HTML-Dokumente, die du in einem Browser darstellst. Eine eigene „gut gestaltete“ Internetseite ist das Ziel + Tagesexkursion InfoSpehre Aachen zum Thema: PHP

Zielgruppe: du solltest Spaß an Strukturen sowie Geduld und Ausdauer haben und dich mit den Themen auch außerhalb der Ergänzungsstunde beschäftigen wollen.

Zu beachten ist, dass die Voraussetzung für die Belegung von Informatik in der Klasse 10 die Teilnahme am Informatikunterricht in Klasse 9 ist! Nur bei entsprechender Qualifikation ist es möglich, erst in Klasse 10 in Informatik einzusteigen. Um dies einschätzen zu können, ist die probeweise Teilnahme an zwei Doppelstunden am Ende des 9.ten Schuljahres notwendig, in denen du zeigen kannst, ob du über das notwendige Vorwissen verfügst.